| **Red. Br.** | **Zadatak** | | **Bodovi** |
| --- | --- | --- | --- |
|  | Na radnoj površini napravi novu mapu.  Za njezin naziv napiši:  **PREZENTACIJA, GRUPA A - ime i prezime**  Tekst ime i prezime zamijeni svojim imenom i prezimenom.  Mapa koju si napravila/napravio, tvoja je ispitna mapa. | |  |
|  | Pokreni PowerPoint. Za prvi slajd postavi naslovni slajd. U područje naslova upiši Ponavljanje prezentacije, a u područje podnaslova unesi svoje ime i prezime. Spremi u ispitnu mapu pod imenom.  **Tijekom rada češće spremaj promjene.** | |  |
|  | Odmah nakon slajda 1 umetni novi slajd (Naslov i tekst) s naslovom Provjeri svoje znanje. | |  |
|  | Na umetnutom dijapozitivu 2 unesi tekst kako slijedi: | Ponavljanje prezentacije_B0 |  |
|  | U cijeloj prezentaciji primijeni temu dizajna pod imenom **TEHNIČKI**. | |  |
|  | Tekst naslova Provjeri svoje znanje na slajdu 2 podebljaj, a veličinu slova postavi na 48 točaka. | |  |
|  | Zamijeni grafičke oznake brojčanim oznakama sa zagradom. | |  |
|  | Iza slajda 2 umetni novi slajd. Rabi predložak Samo naslov. U područje naslova unesi tekst Koja funkcijska tipka na tipkovnici služi za izvedbu prezentacije? | |  |
|  | Na novom slajdu, koristeći se alatom **Oblici**, nacrtaj tipku s tipkovnice. |  |  |
|  | U područje tipke umetni naziv funkcijske tipke tako da ga upišeš rabeći ukrasna slova (WordArt). | |  |
|  | Uredi glavni slajd (matricu) tako što ćeš ispod glavnog naslova u svim slajdovima, osim naslovnoga, prikazati svijetlonarančastu crtu debljine 7 točaka. Dužina crte jednaka je dužini naslovnog okvira. | |  |
|  | U prezentaciju umetni sliku vezanu za informatiku, koristi se gotovom galerijom slika. Sliku postavi tako da se prikazuje u gornjem lijevom kutu svih slajdova u prezentaciji osim na naslovnim (title). | |  |
|  | Visinu slike postavi na 2,5 cm. | |  |
|  | Umetni novi slajd. Rabi predložak Naslov, tekstni isječak crteža. U područje naslova unesti tekst Čemu služi naredba Paket za CD? | |  |
|  | Na umetnutom slajdu 4 unesi prikazani tekst. |  |  |
|  | U područje isječka crteža iz gotove galerije slika umetni sliku usklađenu sa sadržajem. | |  |
|  | Na istom principu napravit ćeš sljedeće slajdove. Na slajdu 5 unesi prikazani tekst. |  |  |
|  | U prostoru za odgovor samostalno moraš ponuditi točan odgovor. Nemoj zaboraviti umetnuti i sliku. | |  |
|  | Na umetnutom slajdu 6 rabi predložak Naslov i tekst. Unesi tekst kako je prikazano.  Kao što vidiš, tekst je nepotpun. Dopuni ga i tako provjeri svoje znanje. |  |  |
|  | Na slajdu 2 nalaze se pitanja. Nakon toga svaki slajd nudi odgovor na jedno od pitanja. Tvoj je zadatak s pomoću hiperveze spojiti svako pitanje sa slajdom gdje se nalazi ponuđeni odgovor. | |  |
|  | Na slajdovima 3, 4, 5 i 6 napravi akcijski gumb sl3 koji obavlja  hipervezu klikom na njega te povezuje s 2. slajdom. | |  |
|  | Unutar svih slajdova u prezentaciji postavi neki animacijski efekt (prihvati zadane postavke). | |  |
|  | Umetni fiksni datum u podnožje svih slajdova prezentacije**.** | |  |
|  | Primijeni automatsko numeriranje slajda za sve slajdove u prezentaciji koje će se prikazati u donjem desnom kutu. | |  |
|  | Broj slajda oblikuj svijetlonarančastom bojom i veličinom od 16 točaka. | |  |
|  | Podnožje slajda, osim naslovnoga, neka sadrži tvoje ime i prezime i razred. | |  |
|  | Odmah nakon slajda 6 umetni novi 7. slajd. Rabi predložak Naslov. | |  |
|  | U područje naslova upiši KRAJ. | |  |
|  | Naslov **KRAJ** na slajdu 7 podebljaj, primijeni svijetlonarančastu boju i veličinu slova 60. |  |  |
|  | Slajd 7 postavi kao skriveni slajd. | |  |

